

## Ура КАНИКУЛЫ

### День 1

29.10. Обучающиеся 7-8 классов школ №1 и 6 встретились в "Точке роста" школы №3.

Авдюкова Евгения Юрьевна, педагог дополнительного образования, показала гостям "Точку роста", поделилась опытом работы над различными проектами и провела 2 мастер-класса:

1. Евгения Юрьевна рассказала о работе мультипликационной студии, и мы создали небольшой фрагмент мультфильма "Колобок". Ребята лепили из пластилина героев, а потом по кадрам снимали. Получилось увлекательно.

2. Затем нас познакомили с VR-очками. Обучающиеся посмотрели различные ролики.

Оказались очень довольны.

Спасибо коллективу школы №3 за полезный и продуктивный день Умных каникул.



## День 2

30.10. - Второй день участников сетевого проекта "Умные каникулы" встречали педагоги школы №1, которые подготовили 3 увлекательных урока:

1. Лабораторная работа по физике "Зависимость давления газа от объема при постоянной температуре". Благодаря новому оборудованию работа получилась интересной (педагог ДОО Абакумова О.В.)

2. Урок-знакомство с робототехникой "Лего и программирование". Ребятам показали азы работы с конструктором и научили делать первые шаги в программировании. Многих увлекло это занятие (педагог ДОО Налимова М.В.)

3. Практическая работа по химии "Определение видов воды по её свойствам - электропроводности и pH" (педагог ДОО Бахтегареева Н.Н.)

Ребята поэкспериментировали, понаблюдали, получили новые знания.

Большое спасибо педагогам школы №1 за увлекательные и полезные уроки!



### День 3

31.10. - Заключительный день прошел на базе МБОУ «СОШ №6». К участникам проекта присоединились студенты Демидовского колледжа. Сначала всех построили на линейку, поприветствовали, а затем познакомили друг с другом благодаря небольшой шифровке, которую каждый создал по образцу. Далее поделили участников на 3 группы, получив маршрутный лист, все отправились на уроки.

На мастер-классе по оказанию доврачебной помощи ребята пробовали провести легочную реанимацию на манекене. Не всем удалось всё сделать правильно с первого раза, но ребятам очень понравилось.

На информатике обучающиеся пробовали создать мелодию с помощью программирования и катались на лыжах в виртуальной реальности.

На шахматах учились играть за 20 мин и сопоставляли шахматные ходы и Ледовое побоище.



